

SOLIDWORKS Composer 2022 매트릭스



SOLIDWORKS Composer 매트릭스

	Composer Standard	Composer Player Professional	Composer Enterprise Sync
CAD 형식 지원	●		
시각적 콘텐츠 업데이트	●		
더 빠른 콘텐츠 개발	●		
문서 프로세스	●		
애니메이션 작성	●		
BOM 사용자 정의	●		
프로세스 자동화	●		●
사용자 정의 보기		●	
여러 출력 형식		●	
모든 제품 정보를 최신 상태로 유지			●
제품 정보 자동 업데이트			●
명령줄 인터페이스 접근성			●

SOLIDWORKS Composer Standard 매트릭스



CAD 형식 지원

SOLIDWORKS Composer는 SOLIDWORKS, Pro/ENGINEER/Creo®, Autodesk® Inventor 등 다양한 3D CAD 형식은 물론, STEP, IGES 등과 같은 종립 파일 형식도 지원합니다.

시각적 콘텐츠 업데이트

최신 설계 변경 내용으로 콘텐츠를 업데이트합니다(지오메트리, BOM 트리, 메타데이터 등).

더 빠른 콘텐츠 개발

래스터 이미지(JPG, BMP, TIF, PNG), 벡터 이미지(SVG, EPS, SVGZ, CGM), 동영상(AVI), 3D 인터랙티브 애니메이션(3D PDF, HTML, SMG), 실행 파일 패키지(ActiveX 컨트롤) 등 2D 및 3D 그래픽 콘텐츠를 3D CAD 데이터에서 바로 제작 가능합니다. 주석을 추가합니다(자동 부품 번호, BOM 테이블, 화살표, 상세도 등). 외형을 변경합니다(숨기기/보이기, 투명도, 색).

문서 프로세스

단계별로 부품을 표시하는 단계별 절차를 작성합니다.

애니메이션 작성

관련된 뷰에 링크를 추가하여 대화형 스토리보드를 작성합니다. 외형 및 사용자 정의 속성을 애니메이션으로 작성합니다. 뷰를 타임라인으로 끌어 놓아 키프레임 애니메이션을 작성합니다. 마커가 있는 대화형 애니메이션을 작성하고 미세 조절을 위해 타임라인 키를 필터링합니다.

BOM 사용자 정의

엔지니어링 BOM과 별도로 제조용 BOM을 작성합니다. 각 뷰에 대한 파트 목록 및 속성을 사용자 정의합니다.

프로세스 자동화

3D 파일의 배치 모드 불러오기 및 콘텐츠 게시를 자동화합니다. 기존 워크플로 시스템 내에서 문서 작성을 자동화합니다. 사용자 정의 XML 프로그래밍을 사용하여 문서 번역을 자동화합니다.

